



## Formulário de Proposta de Tema – Avaliação A2.3

### 1. PROPOSTA DE TRABALHO

#### 1.1 Identificação do Grupo

Nome(s) do(s) aluno(s):	
Turma / Curso:	

#### 1.2 Título do Projeto

Escolha um nome curto e claro que identifique o tema do programa.

Exemplo: vide item 1.9

#### 1.3 Descrição do Problema a Ser Resolvido

Explique, em até 10 linhas, qual é a situação que o programa pretende resolver ou simular.

#### 1.4 Funcionalidades Principais

Liste as ações que o usuário poderá realizar no programa (ex: cadastrar, consultar, calcular resultados).

#### 1.5 Estruturas e Conceitos de Programação que Serão Utilizados

Indique quais elementos da linguagem C serão aplicados no projeto. Marque os que se aplicam:

- Estruturas condicionais (if, else, switch)
- Laços de repetição (for, while, do...while)
- Vetores
- Matrizes
- Funções criadas pelo aluno
- Manipulação de strings (char, arrays de caracteres)
- Structs (estruturas personalizadas)
- Arquivos (fopen, fprintf, etc)
- Outras



### **1.6 Entradas e Saídas de Dados**

Especifique quais informações o usuário precisará fornecer e o que o programa exibirá como resultado.

### **1.7 Algoritmo**

Apresentar o algoritmo do programa proposto.

### **1.8 Observações ou Recursos Adicionais**

Espaço livre para explicar algo extra, como ideias futuras, desafios técnicos, ou ferramentas que pretendem usar.

### **1.9 Sugestões de Temas Possíveis**

Exemplos de temas:

- Sistema de controle de notas ou presença de alunos
- Gerenciador simples de produtos ou estoque
- Jogo básico (forca, adivinhação, dado virtual, batalha de números)
- Calculadora de médias, estatísticas ou conversões
- Simulação de caixa eletrônico
- Agenda de contatos
- Quiz de perguntas e respostas

Cada grupo pode adaptar ou criar o seu próprio tema dentro desses parâmetros.



## 2. AVALIAÇÃO

### 2.1 Requisitos Técnicos (Obrigatórios)

O programa desenvolvido deve obrigatoriamente incluir:

- a) **Entrada e saída de dados** via teclado e tela (scanf, printf).
- b) Uso adequado de **estruturas de controle**:
  - o **Condicionais** (if, else, switch)
  - o **Laços de repetição** (for, while ou do...while)
- c) Utilização de pelo menos **uma estrutura de dados**:
  - o **vetor** ou **matriz** (ou ambos).
- d) Implementação de **funções** além da main() (mínimo de duas).
- e) **Tratamento básico de erros ou validação de entrada** (por exemplo: impedir números negativos, opções inválidas etc.).
- f) Impressão de **resultados processados** — não apenas dados brutos

### 2.2 Requisitos Conceituais (Pedagógicos)

O tema escolhido deve:

1. Representar um **problema real ou simulado** que possa ser resolvido computacionalmente.
2. Ser **original** — o grupo deve criar sua própria proposta (evitando copiar exemplos prontos da internet).
3. Ter **nível de complexidade compatível** com os conteúdos vistos em aula.
4. Ter **escopo claro e limitado** — o programa deve ser entregue dentro do prazo proposto.
5. Ser **ético e apropriado** (sem conteúdo ofensivo, discriminatório ou inadequado).

### 2.3 Itens Avaliados

- Entrega do relatório;
- Defesa de código (individual).

### 2.4 Prazo

Relatório deve ser entregue até o dia 10/11.